

Tutorial do jSMS

Equipe jSMS

03/17/2005

1 jSMS



Há cerca de 8 meses nasceu o *jSMS* (<http://www.jsms.com.br/>), um sistema criado por ilustres anônimos - ou não tão anônimos assim para alguns de nós - que estavam cansados de tentar carregar o site das operadoras quando estavam utilizando o **Linux**.

Pensando nisso, foi criado um aplicativo capaz de enviar mensagens para diversas operadoras (atualmente *TIM*, *Claro*, *Vivo* e *Brasil Telecom*) e armazenar em uma lista de contatos o número de amigos e conhecidos, terminando de vez com o "Putz, qual o número mesmo?"

1.1 Screenshot



1.2 Instalação

A instalação do jSMS é simples, mas necessita da **Java Virtual Machine**, adorada por alguns e odiada por outros.

A Java Virtual Machine está disponível para os Sistemas Operacionais: Linux, Windows e Mac. Nos três *SOs* o mesmo jSMS pode ser executado.

Portabilidade é a palavra chave do Java e do jSMS.

Para fazer o download deve-se apontar o browser para o endereço:

```
http://java.com/en/download/manual.jsp
```

e escolher o que se adapta ao seu sistema Operacional. Acredito que a maioria dos que estão lendo este texto estejam procurando pela versão **Windows (Offline Installation)**.

A instalação é extremamente simples e, depois, estaremos prontos para o **jSMS**.

1.3 Baixando o jSMS

Com o Java instalado na máquina é hora de fazer o download do **jSMS**. Basta ir ao endereço do programa.

```
http://www.jsms.com.br/
```

e procurar pela versão mais nova (o pacote de *source* é apenas para **programadores**, já que o jSMS é *Open Source* e está sob licença **GPL**).

Existe a versão *.jar* que funciona tanto para Windows, Mac e Linux, porém para *Windows* foi feita uma versão executável que pode ser baixada no site. A vantagem desta versão executável é que ela já vem com um ícone e não é necessário criar um atalho que chama o Java para executar. Se este executável for executado sem a máquina virtual Java, uma mensagem aparecerá pedindo para ir ao site para fazer o download.

Feito o download do jSMS basta executá-lo com um **duplo-clique** (no **Windows**) sobre o arquivo.

Usuários do **Linux** devem fazer o download da versão *.jar* e podem invocar o programa através da linha de comando ou através da criação de um script bash.

```
java -jar /caminho/para/o/jSMS-xxx.jar
```

onde xxx é o número da versão do **jSMS**. É possível acompanhar a execução do programa acrescentando o modo verbose com **--verbose** na chamada pelo console.

1.4 Executando

Na primeira vez que o **jSMS** for aberto ele perguntará algumas informações importantes, tais como seu **nome**, **ddd** e **número de telefone**. Estas informações serão a assinatura de suas mensagens, portanto o **nome** é de fundamental importância. Os demais dados podem ser omitidos pois ocupam espaço na mensagem. Os campos referentes a *TIM* podem ser ignorados por usuários de outras operadoras. Usuários TIM devem preencher estes campos se desejam enviar mensagens para usuários da operadora.

O **jSMS** já está pronto para ser utilizado.

1.4.1 Adicionando Contatos

Dirija-se a aba **Contatos** e clique em **Novo** para adicionar um amigo na sua lista de relacionamentos. A partir daí é possível editar entradas antigas em **Editar** ou mesmo **Remover**.

1.4.2 Criando Grupos de Usuários

O **jSMS** permite a criação de grupos de usuários. Para criar um grupo vá a aba **Grupos** e clique em **Novo**. Para adicionar um contato ao grupo, selecione o grupo que deseja, vá a aba **Contatos**, selecione a pessoa (ou as pessoas), volte a aba **Grupos** e clique em **Adicionar Contatos**. Para remover um grupo, basta selecionar e clicar em **Remover**.

1.4.3 Enviando Mensagens

Voltado a aba **Principal** é possível enviar uma mensagem a um amigo, apenas digitando a mensagem no campo destinado a isto e clicando em **Enviar**.

Para acompanhar o Envio das mensagens existe a aba **Histórico** onde as mensagens que serão enviadas são mostradas, bem como o andamento das mesmas.

Pode ocorrer da operadora falhar no envio da mensagens (é comum isso acontecer quando as operadoras estão com muito fluxo no site. Lembra-se que é problema com a operadora e não com o **jSMS**). Quando isso ocorrer é possível clicar (estando na aba **Histórico**) sobre a mensagem e clicar em **Reenviar**. Feito isso uma nova tentativa de disparo da mensagem será efetuada.

1.5 Proxy

Muitas pessoas estavam questionando sobre Proxy no **jSMS**. Ele já suportava *Proxy* mas não havia acesso a essa informação através dos menus e vinha sendo feita através da edição direta do arquivo de configurações.

A partir da versão 1.29 o **jSMS** permite a configuração através do menu **Operadoras -> Configurar Proxy**.

(Lembre-se que esta configuração não é necessária para a maioria. Ela deve ser utilizada apenas dentro de empresas e Universidades que usem o serviço de Proxy).

1.6 Operadoras

Atualmente 4 (quatro) operadoras são suportadas diretamente pelo **jSMS**.

- Claro
- Brasil Telecom
- Vivo
- TIM

A *TIM* é um caso especial. Para enviar mensagem para clientes *TIM* é necessário ser cliente da operadora. Para isso existe um painel em **Perfis -> Editar** e/ou **Perfis -> Novo Perfil** que pergunta o número de telefone de um aparelho TIM que se tenha conta e os 4 primeiros dígitos **TIM Puk**. Depois basta enviar as mensagens normalmente.

Para as outras operadoras o envio é direto.

Espero ter ajudado alguns usuários do Aplicativo.

jSMS é uma ferramenta divertida e *Código Livre*. Se tiver alguma dúvida sobre o funcionamento do programa, baixe o fonte e estude-o.